

Sommaire

INTRODUCTION : QU'EST-CE QU'UN GRAPHIQUE ?	6
I. DE QUOI EST FAIT UN GRAPHIQUE ?	6
II. CRÉER UN GRAPHIQUE DANS UNE BASE DE DONNÉES	8
A. Un graphique pour plusieurs enregistrements (jeu d'enregistrements)	8
B. Une série de données par enregistrement.....	9
C. But des graphiques courants.....	9
CHAPITRE 1 : LES GRAPHIQUES SUR JEU D'ENREGISTREMENT	10
I. CRÉER NOTRE PREMIER GRAPHIQUE	11
II. AMÉLIORER L'INTERFACE DE NOTRE GRAPHIQUE	16
III. QUELQUES TESTS D'UTILISATION	20
A. Graphique sur les enregistrements trouvés.....	20
B. Modifier les données des rubriques	20
C. Modifier l'ordre de tri.....	23
CONCLUSION	23
CHAPITRE 2 : LES GRAPHIQUES SUR DONNÉES DÉLIMITÉES	24
I. CRÉER UN GRAPHIQUE SUR DES DONNÉES DÉLIMITÉES	25
A. Avec un seul enregistrement.....	25
1) <i>Le format de la rubrique NombreParticipants</i>	25
2) <i>Des données délimitées</i>	28
B. Utiliser les rubriques multivaluées avec un calcul.....	29
C. Avec plusieurs enregistrements.....	31
II. TRIS ET RECHERCHES	32
A. Trier des données	32
B. Rechercher des données	33
CONCLUSION	34
CHAPITRE 3 : RÉALISER DIFFÉRENTS TYPES DE GRAPHIQUES	35
I. QUELQUES PARAMÉTRAGES	36
II. CRÉER DIFFÉRENTS TYPES DE GRAPHIQUES	41
A. Les barres.....	41
B. Les courbes	42
C. Les aires	43
D. Les secteurs	43
CONCLUSION	47
EXERCICES	48
QUI SOMMES-NOUS ?	55
LES AUTEURS	56
NOS PUBLICATIONS FILEMAKER	57